CIBERNAUTA

LA GUÍA INTERACTIVA

INTERNET
TECNOLOGÍA
TENDENCIAS
VIDEOJUEGOS
GADGETS
NOTICIAS

EL "GAME OVER" LEGAL

META Y YOUTUBE EN EL BANQUILLO, UN JURADO EN LOS ÁNGELES DICTÓ UNA SENTENCIA QUE YA SE CONSIDERA EL "JUICIO DEL SIGLO"

TE DECIMOS QUÉ ES Y CÓMO EVITAR ***CAER EN EL "CATFISHING***

ESCANEA

Y MIRA LA VERSIÓN ON-LINE

AÑO 7 | NO. 96 | ABRIL 2026
EJEMPLAR GRATIS

LA WEB 4.0, EL INTERNET DONDE LA I.A. ACTUARÁ POR NOSOTROS

Revistas.PeruRadio.net.pe
issuu-downloader.com

CIBERNAUTA MR LA GUÍA INTERACTIVA
EN ESTE NÚMERO..... ABRIL 2026

2 [MUNDO ACTUAL]
5 [LA OPINIÓN EN REDES]
6 [VIVIR MEJOR]
Evita caer en el "catfishing"
8 [TIENDA ON-LINE]
Un regalo especial para los más pequeños
9 [PLANEADOR]
Abril - mayo 2026

EN PORTADA

16 [[ECO FRIENDLY]]
Cuidemos el ambiente evitando el desperdicio de alimentos
18 [SABIONDO VIRTUAL]
Entrando en la web 4.0, el internet donde la I.A. actuará por nosotros.
20 [GADGETS]
22 [DIRECTORIO]
24 [GAMERS]

SECCIONES NO FIJAS:
[MECANISMO NATURAL] [VELOZ]
[PUBLIRREPORTAJE] [MUNDO APP] [EL EXPLORADOR]

Editorial

Por: Cibernauta, La Guía Interactiva

LA CIENCIA ESTÁ A UN PASO DE DESEXTINGUIR ESPECIES

No solo es alarmante, sino también preocupante ver como desaparecen radicalmente ecosistemas y especies a un nivel nunca antes visto, somos la generación más destructora que se ha visto, pero aún más grave es ver el desinterés de todos, tal como esconder la basura debajo de la alfombra pues a nadie parece preocuparle la preservación de la vida no solo animal.

Es por ello que en este número abordamos el tema de la "desextinción de especies" y debatimos sobre lo ético de llevar a cabo esta práctica. La idea de "resucitar" especies extintas, presenta argumentos a favor que van desde la restauración de ecosistemas hasta el valor emocional y la posibilidad de obtener nuevos conocimientos científicos. Se argumenta que la desextinción podría ayudar a revertir los efectos de las extinciones causadas por humanos y podría incluso ayudar a restaurar ecosistemas dañados.

La investigación para la desextinción puede conducir a avances en áreas como la ingeniería genética y la biología, con aplicaciones potenciales en la conservación de especies en peligro, incluso a nivel médico puede ofrecer nuevos recursos para alimentos y medicamentos, contribuyendo al bienestar humano.

Al igual que la Bóveda Global de Semillas de Svalbard, ubicada en el archipiélago de Svalbard, Noruega la cual tiene como objetivo preservar copias de semillas de diversas plantas de cultivo de todo el mundo para asegurar la biodiversidad ante catástrofes o desastres naturales, ¿qué tan probable es hacer lo mismo, pero con las especies animales? ¿Sería esta una forma de preservar el ADN de la gran variedad de fauna?

En fin, el debate sin duda es complejo, gracias por leernos, hasta una próxima edición.

ÍCONOS QR CON **ENLACE** A:
APLICACIÓN · ARCHIVO PDF · PÁGINA WEB · PODCAST AUDIO · RECORRIDO VIRTUAL · REVIEW · TIENDA ON-LINE · TRÁILER · UBICACIÓN · UNBOXING · VIDEO · WHATSAPP

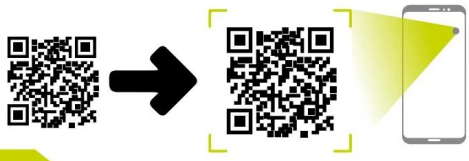
Revistas.PeruRadio.net.pe
issuu-downloader.com

¿CÓMO ESCANEAR LOS CÓDIGOS QR?

Para ver contenido digital "adicional" escondido en cada uno de los códigos de esta guía web, es necesario tener una aplicación lectora de códigos QR; hay varias gratis. ¡Disfruta del material interactivo desde la comodidad de tu Smartphone!

1 Necesitas un **Smartphone** o **Tablet** en donde puedas descargar una aplicación para leer este tipo de códigos y una conexión de datos o red de internet.

2 Ve a la **tienda de apps** oficial de tu Smartphone o Tablet según su sistema operativo y busca: **Lector QR.** Descarga gratis la que más te agrade.



3 Una vez que hayas instalado el **software,** córrelo y sigue las instrucciones que, invariablemente, te llevarán a apuntar con la **cámara** de tu dispositivo al **Código QR.**

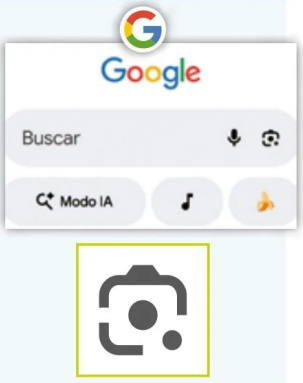
4 ¡Listo! Descubre el **material digital "extra"** de cada artículo o publicidad con **Código QR** para saber más de lo que tenemos para ti.

OTRAS OPCIONES

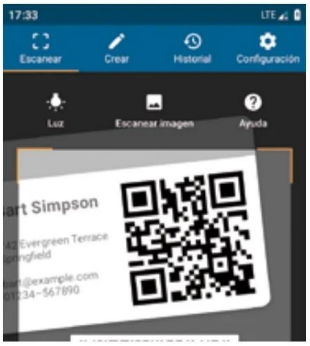
Sino quieres instalar una aplicación más en tu dispositivo o no cuentas con espacio para ella, puede que ya estés utilizando alguna de estas apps con lector de Códigos QR integrado.

En el buscador escribe: *"QR"* y automáticamente te desplegará la opción de acceso directo que trae la aplicación

Desde tu *smartphone* abre la aplicación de *Google* y pulsa el icono de *cámara* situado a lado del *micrófono.* Selecciona: *Abrir cámara* y centra el QR dentro del recuadro.



Escanea todo tipo de códigos QR y códigos de barras con el lector QRbot.



ENCUÉNTRANOS:

@CIBERNAUTAGUIA

WWW.CIBERNAUTA.MX

DIRECTORIO

Director
LUIS ALVARADO

Diseño editorial
- **JOSÉ MENDOZA**
- **FIDEL AGUILAR**

Edición
- **LUIS JAVIER RAMOS**

Diseño publicitario
- **ADRIÁN CORREA**

Marketing
- **DAVID LÓPEZ**

Colaboradores
- **DANIEL GÓMEZ**
- **YUDEL HERNÁNDEZ**

Fotografía
- **CIBERNAUTA**
- **AGENCIAS**

Web
- **INDALESIO MORALES**

Año 7, No. 96, abril 2026.
Monterrey, N.L.
Revista mensual de versión digital e impresa. Tiraje: 10,000 ejemplares que se distribuyen en los principales centros comerciales de Monterrey y zonas estratégicas.
Ayudamos a las empresas en general para publicitar sus productos y servicios.
Oficina: **81 29 66 58 28**
WhatsApp: **812 393 60 11**

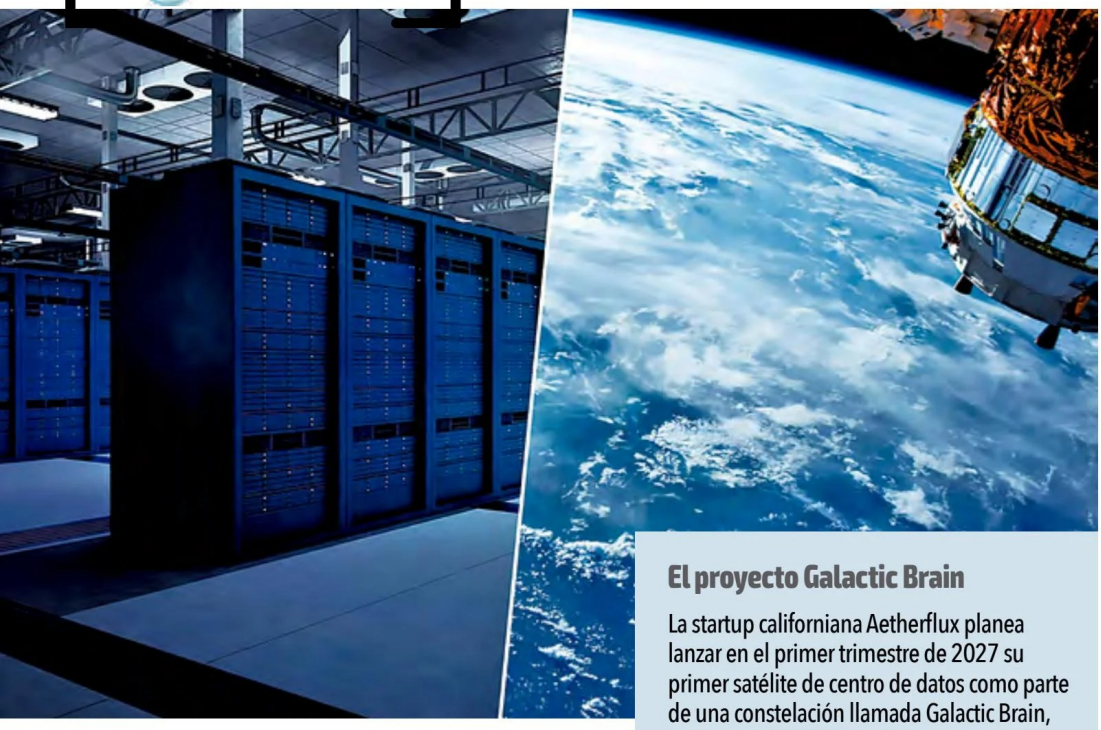
Todos los derechos reservados.
El contenido de los artículos aquí escritos no reflejan necesariamente la opinión del editor. Las ofertas relacionadas u ofrecidas son responsabilidad de sus anunciantes. Prohibida la reproducción total o parcial.

CIBERNAUTA es una Marca Registrada ante el Instituto Mexicano de la Propiedad Industrial (IMPI). Expediente: 1924824. Número de registro: 1813524

Directorio de Códigos QR con patente en trámite ante el IMPI. Expediente: MX/u/2017/000459, Folio:MX/E/2017/078895

EN PORTADA

Revistas.PeruRadio.net.pe
issuu-downloader.com



LA CARRERA POR LLEVAR LOS CENTROS DE DATOS AL ESPACIO

La explosión de la IA ha convertido la energía en el gran cuello de botella y ha llevado a las grandes empresas a buscar soluciones fuera de la Tierra

XATAKA

Existe una tendencia de algunas de las mayores empresas tecnológicas de considerar el espacio como una solución para los crecientes límites energéticos que enfrenta la inteligencia artificial (IA). Personajes y compañías como Jeff Bezos, Google, Nvidia y OpenAI exploran la posibilidad de instalar centros de datos orbitales, aprovechando la energía solar constante y el entorno espacial para la refrigeración. Sin embargo, ingenieros expertos y datos técnicos revelan que estas ideas chocan con severas limitaciones físicas y económicas. La energía solar en el espacio no es tan abundante como se cree, la disipación del calor por radiación es menos eficiente, y la radiación espacial puede dañar la electrónica. Además, los altos costos de lanzamiento y la rápida obsolescencia del hardware hacen poco viable esta propuesta. El interés en estas iniciativas parece más una apuesta estratégica y visionaria a largo plazo, dependiente de futuras reducciones drásticas en costos espaciales, que una solución técnica inmediata. En conclusión, aunque la computación en órbita pueda tener usos puntuales, la solución masiva para la demanda energética de la IA sigue estando en la Tierra.

EL 60% DE INTERNET PASA POR AQUÍ: ASÍ ES EL CENTRO DE PROCESAMIENTO DE DATOS MÁS GRANDE DE ESPAÑA

El proyecto Galactic Brain

La startup californiana Aetherflux planea lanzar en el primer trimestre de 2027 su primer satélite de centro de datos como parte de una constelación llamada Galactic Brain, que operará en órbita baja terrestre con energía solar continua para ofrecer capacidad computacional. La empresa busca aprovechar la radiación solar 24/7 y tecnologías térmicas avanzadas para superar los retos terrestres. Aetherflux espera demostrar primero la viabilidad energética en 2026 y, en 2027, lanzar el nodo inicial de Galactic Brain, con planes ambiciosos de escalabilidad y renovación continua del hardware.

Empresas donde la IA decide contrataciones y despidos

INFOBAE.COM

Las grandes empresas tecnológicas están implementando una estrategia consistente en anticipar recortes significativos de personal para adaptar sus operaciones frente a la evolución del sector, especialmente impulsadas por la inteligencia artificial (IA). Compañías como Atlassian, Block y Snap han ejecutado despidos masivos, con porcentajes que varían entre

China quiere perforar 11 kilómetros en la corteza oceánica

El Meng Xiang ("Sueño" en chino) es un buque de investigación científica de última generación, inaugurado por China, diseñado para perforar hasta 11 kilómetros en la corteza terrestre. Con 179,8 metros de eslora y capacidad para operar en condiciones extremas, su misión principal es atravesar la corteza oceánica para estudiar el manto terrestre, la tectónica de placas y buscar recursos energéticos.

Revistas.PeruRadio.net.pe
issuu-downloader.com

el 10% y hasta el 50% del personal, presentándolos como medidas preventivas para preparar sus estructuras hacia una mayor eficiencia y flexibilidad, con la IA como motor principal. A pesar de que la IA aún no reemplaza completamente a la fuerza laboral humana, los líderes empresariales enfatizan la importancia de reposicionarse rápidamente para afrontar la transformación inevitable.

Además, estas compañías reorganizan equipos, optando por estructuras más pequeñas y ágiles que faciliten la competencia frente a startups y el dinamismo del mercado tecnológico. La narrativa oficial se centra en la eficiencia y la agilidad, mientras que múltiples factores macroeconómicos y organizacionales (inflación, exceso de contrataciones, burocracia, costes) también influyen en las decisiones. Los recortes, aunque duros, son presentados como parte de un plan para potenciar el crecimiento y la rentabilidad a largo plazo, y suelen ser bien recibidos por inversores. El fenómeno también destaca un aspecto estratégico en la comunicación corporativa, posicionando a los directivos como innovadores y sensibles a las tendencias tecnológicas.

ATLASSIAN DESPIDE 1600 EMPLEADOS: ¿APUESTA POR LA IA?

Atlassian, Block y Snap optan por despidos masivos para reorganizarse ante la llegada de nuevas herramientas de inteligencia artificial.

El CEO de Meta presentó gafas inteligentes, dispositivos que prometen reemplazar a los smartphones y transformar la interacción digital.

¿Los celulares van a desaparecer?, así lo predice Mark Zuckberger

AGENCIAS

Mark Zuckerberg, CEO de Meta, anticipa el fin de la era de los teléfonos celulares, reemplazados por gafas de realidad aumentada. En el evento Meta Connect, presentó dispositivos como Meta Quest 3S y el prototipo Orion, que integran conectividad, productividad y entretenimiento en un formato manos libres. La propuesta es transformar la interacción digital hacia una experiencia más inmersiva y natural, abarcando desde la comunicación hasta el trabajo colaborativo y aplicaciones en diversas industrias. Aunque existen retos como el precio y la aceptación cultural, esta transición sugiere un cambio profundo en la relación con la tecnología, acercando una era post-celular donde lo virtual y lo real se fusionan.

Aunque se menciona que la tecnología avanza rápido, algunos analistas también señalan que no será un cambio fácil y que los smartphones seguirán existiendo, aunque transformados, más allá de 2030.

Europa quiere prohibir contenido ilegal generado por IA

AGENCIAS

La Unión Europea está reforzando su marco legal para prohibir específicamente los modelos de IA que permiten generar contenido ilegal y dañino. El foco principal de esta ofensiva legislativa reciente es combatir los deepfakes sexuales y el material de abuso sexual infantil.

A continuación, los puntos clave de estas medidas:

- **Veto a modelos específicos:** Los países de la UE han acordado enmendar la Ley de IA para prohibir cualquier sistema diseñado para generar desnudos no consentidos o contenido sexual explícito de personas reales.
- **Contenido prohibido:** La normativa busca erradicar la creación de imágenes íntimas no consentidas y material de abuso sexual infantil (CSAM) generado por IA, una iniciativa impulsada fuertemente por España tras casos de uso indebido en plataformas como X (antes Twitter).
- **Penas y sanciones:** Países como Italia ya han aprobado leyes nacionales que castigan la difusión de este contenido con penas de uno a cinco años de prisión.

La decisión, propuesta por España, llega tras la polémica con Grok que permitió la creación de millones de imágenes sexualizadas.

Revistas.PeruRadio.net.pe
issuu-downloader.com

Se determinó que el asentamiento fue fundado por Akenatón, el faraón que revolucionó Egipto

Nueva hormona que revierte la obesidad activando el cerebro

AGENCIAS

Investigadores de la Universidad de Oklahoma han descubierto que la hormona natural FGF21 puede revertir la obesidad en modelos animales al activar un circuito cerebral en el rombencéfalo que incrementa el gasto energético. Este hallazgo abre una vía innovadora para tratar la obesidad mediante la modificación directa del metabolismo a nivel del sistema nervioso central, en contraste con los fármacos actuales que solo reducen el apetito. Además, FGF21 podría tener potencial para tratar enfermedades hepáticas asociadas, aunque aún se requieren estudios en humanos para validar su eficacia y seguridad.

Las curiosidades que iban a bordo de la misión Artemis II

AGENCIAS

La misión Artemis II marcó el histórico regreso de la humanidad a las inmediaciones de la Luna después de más de cincuenta años, destacando no solo por sus avances científicos sino también por su vínculo con la cultura contemporánea y la comunicación global. Artemis II integró elementos simbólicos y tecnológicos que reflejan la nueva era espacial caracterizada por la participación colectiva, el uso de redes sociales y el protagonismo de aspectos culturales. Entre estos, destaca el peluche astronauta "Rise", diseñado por un niño y empleado como indicador de microgravedad, convertido en un símbolo de la participación masiva con los nombres de seis millones de personas.

La tripulación brilló por su diversidad, con figuras como Christina Koch, astronauta que aporta un perfil novedoso al ser también editora de Wikipedia, lo que representa la conexión entre ciencia abierta, cultura digital y exploración espacial. Los objetos a bordo mezclaron tradición y modernidad, incluyendo una bandera ligada a una misión Apolo cancelada, una galleta de la suerte con un mensaje "premonitorio", alimentos y dispositivos para monitorear la salud de la tripulación.

La misión Artemis II, que marcó el regreso de la humanidad a las inmediaciones de la Luna tras más de medio siglo.

Sin embargo, la presencia de dispositivos tecnológicos cotidianos y productos de consumo generó debate sobre el límite entre equipamiento funcional y la posible inclusión de marcas. Aunque la NASA negó que hubiera publicidad encubierta, algunos expertos indicaron que esta situación evidencia el creciente vínculo entre la exploración espacial y la industria privada. En definitiva, Artemis II representa una combinación de ciencia, historia, simbolismo y marketing que busca conectar con una audiencia global en esta nueva etapa de la exploración lunar.

Casi la mitad de desarrolladores quieren dejar de trabajar en videojuegos

Con una competencia feroz en plataformas digitales como Steam, una estabilidad laboral casi inexistente en grandes estudios y un mercado donde los jugadores prefieren títulos antiguos, la vocación de crear videojuegos se vuelve menos atractiva. Basándose en una encuesta de Skillsearch tomada de más de 1,000 trabajadores globales en la industria (de regiones como Europa, Norteamérica, Reino Unido, Asia-Pacífico y MENA), se revela que el 44% de los desarrolladores están considerando abandonar la industria, siendo los despidos la principal causa de esta desmotivación. El estudio resalta que un 22% ha sufrido despidos en el último año y otro 12% en años anteriores; además, un 28% ha vivido épocas de recortes aunque no hayan sido despedidos personalmente. Más aún, entre quienes han conseguido nuevos empleos, solo un 27% se siente realmente seguro, reflejando un ambiente laboral precario y volátil. Estos resultados se suman a otro análisis anual realizado en el marco de la Game Developers Conference (GDC), que confirma esta tendencia.

AGENCIAS

Revistas.PeruRadio.net.pe
issuu-downloader.com

Tendencias:
¿Qué está pasando?

Canciones mas escuchadas: México

1. Tu Sancho - Fuerza Regida
2. Daño - Peso Pluma, Tito Double P
3. Nalguita y Teta - Neton Vega
4. Dopamina - Peso Pluma, Tito Double P

Música

1. Chiclona - Peso Pluma, Tito Double P, Lencho — **29 M** de vistas
2. Todo lo fue - Lenin Ramirez — **93 M** de vistas
3. BTS - 'SWIM' Official MV — **105 M** de vistas
4. Bad Bunny - Baile Inolvidable — **105 M** de vistas
5. Xavi, Esau Ortiz, Alan Arrieta - San Charly — **19 M** de vistas

Sobre el tema de portada anterior

¿Ya nos sigues en *Facebook*?

Entérate de las últimas noticias del mundo de la tecnología, lo más interesante sobre: gadgets, avances médicos, descubrimientos, prototipos, futurismo, autos, videojuegos, y más...

Marlon Estrada
Son fáciles de armar y con costo mínimo, pero sus historias son superficiales y repiten estereotipos tóxicos. Es puro ruido viral (sobre las 'Frutinovelas')

Paolo E.
Ahora un equipo de tres personas puede lograr visuales que antes requerían un estudio de 50.

Jorge Ramirez B.
La capacidad de la IA para generar entornos en tiempo real abre la puerta a películas donde el espectador puede influir en la trama o explorar escenarios de manera inmersiva, algoritmos que no solo sugieren películas, sino que personalizan pósteres o incluso permiten experiencias como Bandersnatch de forma más orgánica.

Gore Mar
En general pienso que la IA siempre que mantenga la transparencia sobre su uso y se priorice la visión humana detrás del motor tecnológico será de mucha ayuda para mejorar las historias visuales que se cuentan y mejorar en gran medida esa experiencia y será bien recibida.

Juan Obr
La IA destaca en tareas tediosas y caras... pero un ojo humano cualificado sigue siendo necesario para obtener resultados de calidad de producción, muchos de los detractores ven afectados sus intereses económicos.

Jony Urbano
Estamos celebrando a las personas, no a los algoritmos. Si un estudio usa IA para saltarse créditos o pagar menos, el público debería boicotearlo de inmediato".

Lucía Morales
Es irónico que antes de una película dirigida por un humano, nos obliguen a ver un spot publicitario hecho por un robot. Es una falta de respeto al medio".

TU **OPINIÓN** ES **IMPORTANTE**:

Gracias por mantenerte conectado con nosotros

@cibernautaguia

Envíanos tus sugerencias:

tuguiaweb@cibernauta.mx

@cibernautaguia

Recuerda que puedes compartir la edición digital por:

Revistas.PeruRadio.net.pe
issuu-downloader.com

EVITA CAER EN EL "CATFISHING"

El catfishing consiste en crear una identidad falsa en línea para engañar a otros, a menudo mediante estafas románticas o falsas amistades. Gracias a las fotos generadas por IA y los vídeos deepfake, estas estafas son cada vez más convincentes.

AGENCIAS

Para evitar el catfishing, desconfía de perfiles perfectos, nunca envíes dinero y verifica la identidad mediante videollamadas, búsqueda inversa de imágenes y preguntas detalladas sobre su vida. Limita la información personal compartida, no compartas contenido íntimo y reporta perfiles sospechosos en las plataformas de citas.

Verifica su identidad (pide pruebas):

- **Videollamada:** Solicita una videollamada. Si se niega constantemente con excusas (cámara rota, timidez), es una señal de alerta roja.
- **Búsqueda inversa de imágenes:** Utiliza Google Imágenes para ver si la foto de perfil pertenece a otra persona, un modelo o un banco de imágenes.
- **Redes sociales:** Busca su nombre en otras redes (LinkedIn, Instagram) para confirmar consistencia.

Los estafadores usan técnicas de manipulación emocional para generar vínculos falsos, causando daños profundos en las víctimas, por lo tanto la identificación de señales de alerta es crucial, pero también es prioritario educar a usuarios de todas las edades sobre los riesgos digitales y cómo proteger su privacidad.

¿QUÉ ES EL CATFISHING EN MÉXICO? CONSEJOS PARA EVITAR CAER EN FRAUDE

EL OSCURO LADO DEL AMOR DIGITAL: CATFISHING Y ENGAÑOS EN REDES

Comprender las motivaciones psicopatológicas detrás del catfishing puede ayudar en la formulación de mejores políticas de prevención y tratamiento.

Señales de alerta (Red flags):

- **Amor instantáneo:** Se enamoran demasiado rápido y sin conocerte en persona.
- **Historias trágicas o "perfectas":** Historias muy dramáticas o vidas demasiado idílicas que parecen de película.
- **Evitan el contacto directo:** Cancelan citas presenciales a última hora de manera recurrente.
- **Solicitud de dinero:** Nunca envíes dinero ni compartas datos bancarios, sin importar la urgencia de la historia (enfermedad, accidente, viaje).

Protección y seguridad:

- **Limita la información personal:** No compartas dirección, lugar de trabajo o datos financieros con desconocidos.
- **Configura tu privacidad:** Mantén tus redes sociales privadas para evitar que roben tu información.
- **Confía en tu instinto:** Si algo te parece extraño, suele serlo.

Acciones ante sospechas:

- **Reporta y bloquea:** Usa las herramientas de la plataforma para denunciar perfiles falsos.
- **Guarda evidencia:** Toma capturas de pantalla de la conversación y fotos antes de bloquear.
- **Denuncia:** Si ha habido estafa o amenazas, acude a la Policía Cibernética.

Ser víctima de un *"catfishing"* significa que alguien ha intentado engañarte haciéndote creer que estás interactuando con una persona real en línea, cuando en realidad se trata de un estafador que utiliza una identidad falsa o robada. A diferencia del "spoofing" , donde los estafadores falsifican un sitio web o un número de teléfono, el "catfishing" implica la creación de una identidad completamente falsa.

Revistas.PeruRadio.net.pe
issuu-downloader.com

FOTO: JESÚS NÁJERA

ENTREGA NAVA UNIFORMES PARA ADULTOS MAYORES DEPORTISTAS

El Gobierno de Santa Catarina entregó uniformes a adultos mayores que representarán al municipio en las olimpiadas estatales que se llevarán a cabo a finales de este mes.

POR: JESÚS NÁJERA

El Alcalde Jesús Nava Rivera y la Titular del DIF Municipal, Elizabeth Galicia Ruiz quienes encabezaron dicha entrega, refrendaron su compromiso de impulsar el deporte y el bienestar integral de las personas adultas mayores.

Las y los atletas participarán en diversas disciplinas, entre ellas pelota tarasca, dominó, ajedrez, béisbol, natación, atletismo, ulama antebrazo y cachiball, donde buscarán poner en alto el nombre de Santa Catarina.

Nava Rivera destacó la importancia de seguir promoviendo actividades que fortalezcan la salud física y emocional de este sector de la población, además de reconocer su entusiasmo y dedicación.

"En la administración su bienestar es nuestra prioridad, por eso tenemos una gran variedad de actividades para que los adultos mayores puedan disfrutar y fortalecer su salud, tanto físicamente como emocionalmente", expresó.

Por su parte, la titular del DIF Municipal resaltó el acompañamiento permanente que se brinda a este sector para impulsar su desarrollo y calidad de vida.

"Siempre desde el DIF los adultos mayores tienen una mano amiga que siempre estará al pendiente de ustedes y de sus necesidades. Ustedes son lo más importante para nosotros y queremos que estén bien", dijo.

Revistas.PeruRadio.net.pe
issuu-downloader.com

Un regalo para los pequeños

Cualquiera de estas opciones será un detalle muy grato de recibir este día del niño

1. **KIT DE ROBOT STEM** de energía solar para niños 8-13, juguetes educativos de construcción, gif de ciencia. Tienda: Good Goods Co $962.12

2. **HÁGALO USTED MISMO,** kit modelo motor v8 para adultos, juguete mecánico Stem funcionamiento 535 Piezas. Tienda: bongsseller. $712.64

3. **JUGUETES EDUCATIVOS** de aprendizaje para niños pequeños 3 a 8 años. Tienda: Evo Custom Store. $267.13

4. **STEM 3 EN 1 ROBOT** kit de construcción para niños 6-12, app control remoto RC, juguete para niños. Tienda: Upperdeal Products. $784.10

5. **MOC 7052 JUEGOS** modelo serpiente mecánica, 689 piezas, Stem tecnológico, cobra animal block. Tienda: flyfuntech2014. $677.00

6. **KIT MODELO PUZZLE** 3d, madera juguetes, hogar, dormitorio, decoración con muebles luz. Tienda: business2026store. $639.04

7. **ROKR 3D** Rompecabezas de madera, reloj zodíaco, juguete hágalo usted mismo, modelo mecánico, kits niños regalos. Tienda: dollhouse_121. $1 015.58

8. **AUTOINSTALACIÓN** hágalo usted mismo, gadgets tecnológicos, robot inteligente, perro robot A3P3. $398.29

9. **ROKR MUNDO PARALELO** hágalo usted mismo, construcción juegos mármol, correr modelo kits adultos adolescentes. Tienda: 3d-puzzles. $908.66

ebay

*LOS PRECIOS PUEDEN CAMBIAR POR LA VARIACIÓN DEL DÓLAR. LA MONEDA DE ORIGEN DEL FABRICANTE O LOS DESCUENTOS Y PROMOCIONES DEL DÍA EN LA TIENDA ON-LINE. NO INCLUYEN GASTOS DE ENVÍO.

Revistas.PeruRadio.net.pe
issuu-downloader.com

ABRIL-MAYO 2026

[PLANEADOR]

TOUR 2026

J. Balvin

El artista colombiano ha trascendido las fronteras del reggaetón para convertirse en un ícono de la cultura pop, gracias a un talento inconfundible para crear éxitos.

Lugar: Arena Monterrey
Horario: 9:00 pm
Boletos desde: $980.00
hasta: $3,239.00

FEMME FATALE TOUR

Mon Laferte

Lugar: Auditorio Banamex
Horario: 9:00 pm
Boletos desde: $992.00, hasta: $3,565.00

GIRA MUNDIAL YO CANTO 2026

Laura Pausini

Lugar: Arena Monterrey
Horario: 9:00 pm
Boletos desde: $628.00, hasta: $4,929.00

24 ABRIL

CONCIERTO

Kany Garcia

Lugar: Auditorio Banamex
Horario: 9:00 pm
Boletos: $1,054.00 / $4,136.00

FESTIVAL DE ROCK, PUNK Y EMO

Día Libre Festival

Lugar: Explanada Libre, Monterrey
A partir de las: 12:00 pm
Boletos desde: $5,400.00, hasta: $1,980.00

EL DESPECHO TOUR 2026

Jesse & Joy

Lugar: Arena Monterrey
Horario: 9:00 pm
Boletos: $484.00 / $3,452.00

2026 TOUR

Reik

Lugar: Arena Monterrey
Horario: 9:00 pm
Boletos: $628.00 / $3,577.00

CONCIERTO

Matisse

25 ABRIL

Lugar: Auditorio Banamex
Horario: 9:00 pm
Boletos desde: $806.00, hasta: $2,170.00

Revistas.PeruRadio.net.pe
issuu-downloader.com

EXPO DE AUDIO, VIDEO E ILUMINACIÓN

Expo Media 360

24 MAYO

Lugar: Cintermex
A partir de las: 12:00 pm
Boletos desde: $240.00

TEATRO CÓMICO

Tenorio Cómico

Lugar: Escenario GNP Seguros
Horario: 8:30 pm
Boletos: $544.00 / $3,038.00

AMERICAN MONTER TRUCKS

La Feria Mty 2026

Lugar: Explanada de la Arena Monterrey
A partir de las: 6:00 pm
Entrada: $220.00

VIVE EL MOMENTO TOUR

Motor Legacy

Lugar: Escenario GNP Seguros
Horario: 9:00 pm
Boletos: $561.00, / $2,678.00

SHOW DE LUCHA LIBRE

AAA Lucha Libre: Noche de los Grandes

Lugar: Arena Monterrey
Horario: 7:00 pm
Boletos: $565.00 / $12,310.00

MONSTER TRUCKS

Hot Wheels Monterrey 2026

Lugar: Arena Monterrey
Horario: 12:00 pm
Boletos: $519.00 / $4,271.00

Para salir o quedarse en casa

CINE

Mortal Kombat 2

Sigue a Cole Young y los campeones de Earthrealm en una sangrienta lucha definitiva contra las fuerzas de Shao Kahn. Con la incorporación de Johnny Cage (Karl Urban), los guerreros deben sobrevivir al torneo mortal para evitar que el Emperador destruya su mundo.

SERIE (EN NETFLIX)

Stranger Things: Relatos del 85

Una serie animada que narra nuevas aventuras sobrenaturales en Hawkins, situada cronológicamente durante el crudo invierno entre las temporadas 2 y 3. Los protagonistas deben enfrentar a nuevos monstruos y misterios paranormales nacidos del Mundo del Revés

CINE

El diablo viste de Prada 2

Sigue a Miranda Priestly luchando por mantener Runway en la era digital. Enfrenta un declive editorial y busca publicidad de una poderosa ejecutiva de lujo: su exasistente Emily Charlton, invirtiendo los roles de poder. La trama presenta un intenso enfrentamiento profesional entre ambas.

SERIE (EN NETFLIX)

Criaturas extraordinariamente brillantes

La historia sigue a Tova, una mujer viuda que trabaja en un acuario y entabla una amistad inusual con Marcellus, un pulpo gigante del Pacífico extremadamente inteligente que la ayuda a resolver el misterio de la desaparición de su hijo hace décadas.

EVENTOS SUJETOS A CAMBIOS, REPROGRAMACIONES O CANCELACIONES DE ÚLTIMA HORA O PREVIO AVISO EN LA PÁGINA WEB OFICIAL DE CADA RECINTO, CONSÚLTALAS PARA MÁS INFORMACIÓN, CONFIRMACIONES Y OTROS ESPECTÁCULOS.

Revistas.PeruRadio.net.pe
issuu-downloader.com

APODACA
EL FUTURO VIVE AQUÍ

PARQUES MUNICIPALES

Temporada Parques Acuáticos

HORARIO 9:00 A.M. A 5:30 P.M.

- PARQUE ACUÁTICO BICENTENARIO
- PARQUE ACUÁTICO MARGARITAS
- PARQUE ACUÁTICO SAN FRANCISCO
- PARQUE ACUÁTICO FUNDADORES
- PARQUE ACUÁTICO CIENEGUITA

HORARIO 9:00 A.M. A 4:00 P.M.

- PARQUE ACUÁTICO MEZQUITAL

Revistas.PeruRadio.net.pe
issuu-downloader.com

POR: AGENCIAS

REDES SOCIALES EN JUICIO: ¿CULPABLES O EN EVOLUCIÓN?

POR PRIMERA VEZ EN LA HISTORIA, UN TRIBUNAL DECLARÓ A META Y A YOUTUBE COMO NEGLIGENTES POR DISEÑAR PLATAFORMAS QUE GENERAN ADICCIÓN; A CONSECUENCIA DE ESTO LAS APLICACIONES DIGITALES ESTARÁN REDIRIGIÉNDOSE A SU PROPIA EVOLUCIÓN PARA UN BIEN COMÚN AJUSTÁNDOSE A NUEVAS NORMAS

Hay momentos que marcan un antes y un después. Y 2026 ya tiene el suyo: por primera vez, gigantes tecnológicos como Meta y YouTube han perdido juicios históricos que los señalan directamente por el impacto de sus plataformas en la salud mental de los jóvenes. No por lo que publican los usuarios, sino por cómo están diseñadas.

EL "GAME OVER" LEGAL: META Y YOUTUBE EN EL BANQUILLO

Hace apenas unos días, el 25 de marzo de 2026, un jurado en Los Ángeles dictó una sentencia que ya se considera el "juicio del siglo" para la Generación Z y Alpha. Por primera vez, la justicia no se centró en qué vemos, sino en cómo están hechas las apps.

El fallo jurídico exacto: El jurado declaró a Meta (dueña de Instagram y Facebook) y a YouTube (de Google) culpables de negligencia por diseñar deliberadamente plataformas adictivas que dañan la salud mental de los menores.

META Y YOUTUBE PIERDEN JUICIO SOBRE LA ADICCIÓN A REDES SOCIALES

META Y YOUTUBE CONDENADOS EN JUICIO INÉDITO POR ADICCIÓN A REDES SOCIALES

El tribunal determinó que funciones como el "scroll infinito" y la "reproducción automática" no son simples herramientas de diseño, sino "ingeniería de adicción" creada para explotar la vulnerabilidad del cerebro joven.

Como resultado, las empresas fueron condenadas a pagar millones en daños (con Meta cargando con el 70% de la responsabilidad y YouTube con el 30%), marcando un precedente donde la tecnología ya no puede "lavarse las manos" sobre los efectos de sus algoritmos.

¿QUÉ PASA CON LAS NOTICIAS? "CULPABLES DE ADICCIÓN"

Si han estado desconectados, aquí les va el recap de lo que ha incendiado las redes:

- **El Veredicto:** En el caso conocido como K.G.M. vs. Meta et al., se demostró con documentos que las empresas sabían que sus interfaces generaban dopamina de forma similar a un casino, causando ansiedad y falta de sueño en adolescentes.
- **La Polémica en las Redes:** En TikTok y X (antes Twitter), el hashtag #LogOffLaw se volvió tendencia. Los comentarios están divididos: mientras muchos celebran que "por fin alguien les puso un alto", otros temen que esto sea el principio del fin de la libertad digital.

Respetuosamente no estamos de acuerdo con el veredicto y apelaremos, la salud mental es profundamente compleja y no puede vincularse a una sola aplicación, seguiremos defendiéndonos enérgicamente ya que cada caso es diferente y mantenemos la confianza en nuestro historial de protección de los adolescentes en línea.

ASHLY NIKKOLE DAVIS
vocera de Meta

- **La Respuesta Tech:** Meta y YouTube ya avisaron que apelarán, argumentando que ellos ofrecen herramientas de supervisión parental y que la salud mental es un tema mucho más complejo que un simple algoritmo.

"La salud mental de los ado-

Revistas.PeruRadio.net.pe
issuu-downloader.com

Expertos señalan que los algoritmos priorizan lo que retiene atención, y con el avance de la Inteligencia Artificial, este cambio podría profundizarse, afectando la forma en que las personas se relacionan.

lescentes es sumamente compleja y no puede vincularse a una sola aplicación", declaró Ashly Nikkole Davis portavoz de Meta en un comunicado. "Seguiremos defendiéndonos con firmeza, ya que cada caso es diferente, y mantenemos la confianza en nuestro historial de protección de los adolescentes en línea".

El portavoz de Google, José Castañeda, declaró que el caso "malinterpreta a YouTube, que es una plataforma de streaming construida de forma responsable, no una red social".

Sentencia en Nuevo México: Meta fue declarada culpable y multada con

375

MILLONES DE DÓLARES por ocultar información sobre los riesgos de sus plataformas y no proteger a menores.

Sin embargo, el veredicto demuestra que las empresas de redes sociales no están exentas de responsabilidad por su impacto en los usuarios. Y se produjo un día después de que un jurado de Nuevo México le ordenara a Meta pagar US$ 375 millones en concepto de daños y perjuicios por no haber prevenido la explotación sexual infantil en sus plataformas. En conjunto, estas decisiones podrían anunciar cambios importantes para las grandes tecnológicas, ya sea a través de los tribunales, el Congreso o más allá.

"Este veredicto envía un mensaje claro a toda una industria: la era de operar sin consecuencias ha terminado", dijo Mark Lanier, fundador del bufete de abogados Lanier y abogado principal del demandante en el juicio, en un comunicado.

EL PAPEL DE LA FAMILIA EN EL ACCESO Y USO DE REDES SOCIALES POR NIÑOS

Y claro que en el juicio se destacó el papel que los padres y familia que deben de tener con respecto a los menores, si bien las plataformas digitales dejaron en claro que no están diseñadas para un público tan joven, como padre, sé que darle el móvil a un niño no es lo más adecuado. Ahora bien: ¿qué hacer cuando lo pide?

Lo que viene: cambios y consecuencias

¿Significa esto que las redes van a desaparecer? ¡Para nada! Al contrario, estamos entrando en una era de "Tecnología Ética". Lo que veremos pronto son cambios estructurales:

- **Límites por diseño:** Las apps tendrán que incluir "frenos" obligatorios (como el fin del scroll infinito tras cierto tiempo).
- **Transparencia algorítmica:** Ahora deberán explicarnos por qué nos muestran lo que nos muestran.
- **Responsabilidad real:** Si una función es peligrosa, la empresa tendrá que cambiarla antes de que cause daño, no después.

Revistas.PeruRadio.net.pe
issuu-downloader.com

¿Cómo educar en un entorno donde sus amigos tienen acceso a plataformas como Instagram o YouTube? La mayoría cedemos, incluso aunque conozcamos sentencias como la reciente contra Meta y Google: son culpables de construir sus plataformas para que sean adictivas. Ya conocemos los riesgos. Y ahora sabemos que hay culpables con nombre y sentencia. ¿Podemos ausentarnos del debate poniendo el foco solo en las plataformas?

CLAVES DE LA RESPONSABILIDAD PARENTAL:

- **Educación digital:** Enseñar a los menores sobre la privacidad, el respeto, los riesgos de los perfiles falsos y a no compartir información personal.
- **Supervisión activa y diálogo:** Conocer las redes que utilizan, revisar el contenido y mantener una comunicación abierta para que informen si se sienten incómodos.
- **Controles parentales:** Utilizar herramientas técnicas para filtrar contenidos inapropiados y gestionar el tiempo de uso, aseguran recomendaciones de UNICEF.
- **El "Sharenting" responsable:** Evitar compartir excesivamente la vida de los hijos en línea (sharenting) para proteger su privacidad futura.
- **Ejemplo en casa:** Los adultos deben modelar un uso responsable y equilibrado de las tecnologías.

LA ECONOMÍA DE LA ATENCIÓN

Como se suele decir, si un producto es gratuito es porque el producto somos nosotros. Es una simplificación, pero en el caso de los menores se cumple de forma literal: las plataformas dependen de que se enganchen a su uso. Para ello usan diversas artimañas, todas han demostrado ser efectivas.

- **El desplazamiento infinito.** El llamado "doomscrolling" es una golosina casi imposible de rechazar por nuestro cerebro: necesitamos saber si lo que hay más abajo sigue siendo interesante. Y los menores carecen de mecanismos para evitar esta atracción.
- **Las notificaciones.** Saber que puede haber algo importante tras un aviso supone una inyección de dopamina. También la expectación de que alguien responda un mensaje directo, de comprobar las reacciones a una Historia… Estas pequeñas recompensas hormonales son difíciles de resistir para un adulto, más aún para un menor de edad.
- **Los algoritmos.** Las plataformas diseñan las apps para que muestren más de lo que ha generado atención. Si un niño ve un contenido de belleza el algoritmo va a mostrarle más de eso. Con el consiguiente ataque a su autoestima.

Todas estas herramientas forman parte de la economía de la atención, la manera en la que empresas como Meta y Google ganan dinero de las plataformas sociales. Cuanto más tiempo permanezcamos usándolas, más datos reciben y más impactos comerciales pueden incluir. El reciente juicio ha demostrado el enorme daño que acarrea esta manera de rentabilizar el desarrollo.

¿Solo es culpa de las plataformas? El jurado consideró probada la responsabilidad de las empresas, pero dejó entrever una realidad incómoda: el entorno familiar también influye. Porque es cierto que las plataformas están hechas para enganchar

Una responsabilidad compartida

El jurado consideró probada la responsabilidad de las empresas, pero dejó entrever una realidad incómoda: el entorno familiar también influye. Porque es cierto que las plataformas están hechas para enganchar a los menores, pero también lo es que los padres somos responsables de que hagan un uso racional de los dispositivos.

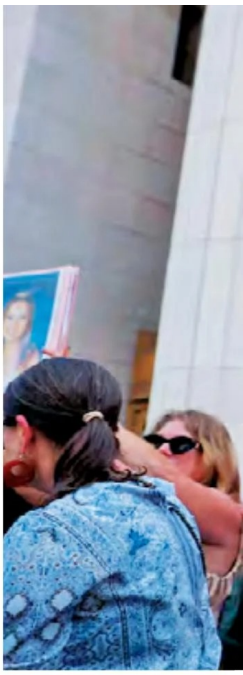
El entorno familiar también influye. Los padres deben fomentar un uso racional

Prohibición no es suficiente. Debe partir la educación del ámbito familiar

¿QUÉ PODEMOS HACER? (SOLUCIONES)

La ley condena, pero la educación empieza en casa.

1. **Retrasar el acceso:** A un mayor desarrollo cerebral.
2. **Entender cómo funcionan:** Aprender para enseñar (Algoritmos, etc.)
3. **Pactar límites:** Zonas sin móvil (comidas, dormitorio). Tiempos acordados. Uso compartido
4. **Dar ejemplo:** Los niños actúan por imitación.
5. **Utilizar herramientas de control parental** para limitar el acceso a contenidos inapropiados y el tiempo de pantalla.
6. **Educación en Privacidad:** Enseñar qué información (ubicación, escuela, datos personales) nunca debe compartirse en redes.
7. **Sharenting responsable:** Reflexionar sobre la privacidad de los hijos antes de publicar sus fotos, considerando los riesgos.



REDES SOCIALES EN MENORES: REGLAS PARA USARLAS RESPONSABLEMENTE Y CON INTELIGENCIA

Cuando los menores llevan varias horas con el móvil, y lo asumimos como algo normal y propio de sus edades, pasamos a formar parte del problema. Sin aportar soluciones. La educación no depende de las plataformas, ni de los entornos educativos.

Varios familiares y abogados celebran la decisión del jurado en Los Ángeles.

El presidente y director ejecutivo de Meta, Mark Zuckerberg, en el Tribunal Superior de Los Ángeles.

Mark Lanier, uno de los abogados que representa a K. G. M., demandante en el caso de las redes sociales.

Revistas.PeruRadio.net.pe
issuu-downloader.com

a los menores, pero también lo es que los padres somos responsables de que hagan un uso racional de los dispositivos.

Ninguna sentencia va a entrar en el salón de nuestra casa a las nueve de la noche para decirles a nuestros hijos que el móvil les está haciendo daño. Eso sigue, y seguirá, dependiendo de sus padres. Nosotros.

UNA MIRADA AL FUTURO: ¿POR QUÉ ESTO ES BUENO?

A simple vista, parece que la tecnología perdió, pero creemos que el futuro es brillante. Este fallo no es un ataque a la innovación, es una invitación a crear una tecnología mejor.

Estamos pasando de una "Web adictiva" a una "Web consciente". Imagina redes sociales que, en lugar de robarte el sueño, utilicen sus ventajas para potenciar tu creatividad, conectarte de verdad con tus amigos y cuidar tu bienestar. La tecnología es nuestra mejor aliada, y ahora que tenemos reglas claras, los desarrolladores podrán enfocarse en crear herramientas que nos hagan mejores humanos, no solo usuarios más activos.

¡El 2026 apenas comienza y el update hacia una vida digital más sana ya se está descargando!

Redes sociales y su evolución a favor de los menores

Actualización 2026: Resumen de la sentencia y nuevas medidas de seguridad, lo que podría cambiar cómo operan y se protege la salud mental de los menores globalmente.

EL FALLO JUDICIAL

Negligencia en diseño adictivo. Las plataformas utilizan técnicas neurobiológicas similares a las máquinas tragamonedas para maximizar el tiempo de uso en los jóvenes.

Indemnización millonaria

Responsabilidad reconocida

2 VENTAJAS PARA MENORES Y POBLACIÓN EN GENERAL

Salud mental priorizada

Menos ansiedad y depresión

Mayor protección global

Empoderamiento de usuarios

Reconocimiento de daños

Limitación de algoritmos peligrosos

Estandar de cuidado elevado

3 CAMBIOS A FAVOR EN LAS PLATAFORMAS

Ajuste de algoritmos

Enganche deliberado

Menos contenido dañino

Transparencia en diseño

Eliminación de características dañinas

Control de tiempo efectivo

Reportes de impacto obligatorios

4 MEDIDAS DE SEGURIDAD (POST-JUICIO)

Regulación Federal (EE.UU.)

Auditorías independientes

Verificación de edad

Colaboración con expertos

Verificación de edad robusta

Prohibición de patrones oscuros

Nuevas leyes de protección infantil

FUENTE: ANÁLISIS DE FALLO JUDICIAL Y TENDENCIAS REGULATORIAS 2026

Revistas.PeruRadio.net.pe
issuu-downloader.com

CUIDEMOS EL AMBIENTE EVITANDO EL DESPERDICIO DE ALIMENTOS

Cerca de 1,000 millones de toneladas de comida se tiran cada año, con graves consecuencias para el clima, la biodiversidad y la seguridad alimentaria. Evitemos desperdiciar con estos consejos.

REDACCIÓN

Reducir el desperdicio de alimentos es una de las formas más efectivas de disminuir nuestra huella de carbono y, curiosamente, de mejorar nuestra economía personal. Aquí tienes una guía práctica para optimizar tu consumo:

1 PLANIFICACIÓN INTELIGENTE

La mayoría del desperdicio ocurre antes de encender la estufa. Una buena estrategia de compra es el primer filtro.

- **Inventario inverso:** Antes de ir al súper, revisa lo que ya tienes. Organiza tu menú semanal basándote en los ingredientes que están por caducar.
- **Listas rígidas:** No compres "por si acaso". Si no está en la lista para una receta específica, no entra al carrito.
- **Evita las compras con hambre:** Está comprobado que comprar con el estómago vacío nos impulsa a adquirir productos impulsivos y perecederos que terminan en la basura.

Comparte y dona

- Si tienes excedentes, compártelos con vecinos o familiares.
- Dona alimentos no perecederos a organizaciones locales.

2 EL ARTE DE LA CONSERVACIÓN

Entender cómo interactúan los alimentos puede duplicar su vida útil.

- **La Regla PEPS:** "Primero en Entrar, Primero en Salir". Coloca los productos nuevos al fondo del refrigerador y trae los viejos al frente.
- **Separación Etileno:** Frutas como los plátanos, manzanas y aguacates liberan gas etileno, que acelera la maduración de otros vegetales cercanos. Mantenlos separados de las hojas verdes.
- **El Truco del Agua:** Las zanahorias, el apio y las hierbas (cilantro/perejil) duran mucho más si los guardas en frascos con un poco de agua, como si fueran flores.

3 COCINA DE APROVECHAMIENTO

Antes de desechar algo, pregúntate si realmente es "basura".

- **Cajón de Caldo:** Guarda en una bolsa en el congelador las puntas de cebolla, cáscaras de zanahoria y tallos de apio. Cuando la bolsa esté llena, hiérvelos para hacer un caldo de verduras casero.
- **Fruta "Fea" = Batidos:** Las manzanas arrugadas o plátanos negros son ideales para repostería o smoothies; su contenido de azúcar es más alto y su sabor más intenso.
- **Revive el Pan:** Si el pan se puso duro, rocíalo con un poco de agua y mételo al horno unos minutos; recuperará su textura crujiente.

4 GESTIÓN DE PORCIONES Y SOBRAS

- **Platos Pequeños:** Servir porciones moderadas evita que la comida se quede en el plato y termine en el bote. Siempre puedes servirte más si te quedas con hambre.
- **Día de "Limpieza de Refri":** Designa un día a la semana (idealmente antes de la nueva compra) para cenar exclusivamente las sobras acumuladas de los días anteriores.

El Impacto Ambiental

Cuando tiramos comida, no solo desperdiciamos el producto, sino también los litros de agua, el combustible de transporte y el trabajo humano invertidos. Además, en los vertederos, la comida se pudre sin oxígeno y genera gas metano, que es mucho más potente que el CO_2 en el calentamiento global.

NO VOY A COMPRAR EN COMIDA EN 7 DÍAS | GUÍA MINIMALISTA PARA EL PROYECTO DESPENSA

CÓMO DESPERDICIAR MENOS ALIMENTOS EN CASA | EN TUS MANOS

Compra con intención

- Haz una lista antes de ir al súper y respétala. Evita comprar por impulso, especialmente productos perecederos.
- Prefiere cantidades pequeñas si no estás seguro de consumir todo.
- Revisa muy bien tu refri antes de comprar más comida.

Revistas.PeruRadio.net.pe
issuu-downloader.com

UN SOLO SAN PEDRO

¿Dudas?
¡Sam!
se hace cargo

para **resolver dudas** como:

- Requisitos para becas.
- Apoyos del DIF.
- Permisos municipales
- Horarios y contacto del Centro de Atención Psicológica
- Descuentos en trámites

¡Escríbele!

81 1212 1212

Llama gratis al *8181

Revistas.PeruRadio.net.pe

issuu-downloader.com

ENTRANDO EN LA WEB 4.0

EL INTERNET DONDE LA I. A. ACTUARÁ POR NOSOTROS

Si la Web 3.0 nos devolvía el control de nuestros datos, la Web 4.0 nos reta a delegar decisiones a sistemas inteligentes que operan en nuestro nombre.

La Web 3.0 trae (¿o traía?) una internet descentralizada basada en blockchain, donde los usuarios recuperarían el control sobre sus datos, su identidad y sus activos digitales frente a las grandes plataformas.

QUÉ ES LA WEB 4.0. Y CÓMO TRANSFORMARÁ INTERNET

¿Hacia dónde evoluciona la red? En este artículo vamos a ver cómo será el próximo paso que dé Internet en su evolución, la conocida como la web 4.0, cuál será su futuro más cercano y cómo ha ido evolucionando desde sus inicios.

Para llegar a la web 4.0, Internet ha debido evolucionar a lo largo del tiempo, pasando, como podréis imaginar, por 3 fases previas que han supuesto cambios significativos en su funcionamiento y en lo que ofrecía a los usuarios.

Aún no se ha establecido un estándar para el Internet 4.0, ni mucho menos una denominación, pero sí que existen pistas acerca de por dónde evolucionará.

Es posible que podamos llamar a la Internet 4.0 la "web activa".

En la actual web 3.0, el uso de buscadores sigue siendo imprescindible, y estos nos sirven información –mayormente en forma de páginas web- que utilizamos en función de nuestras necesidades.

Así, si por ejemplo buscamos alojamiento en un hotel para pasar una noche en Roma, escribimos en un buscador algo así como "habitación hotel Roma", y el buscador nos sirve un listado de páginas web, generalmente buscadores de habitaciones, que utilizaremos de forma "manual".

LA WEB 4.0 SUPONDRÁ UN CAMBIO RADICAL.

Cuando esté completamente desarrollada, suprimirá varios de los pasos que nos exige la utilización de la web 3.0, haciendo más directo e "invisible" su uso.

"¿QUÉ ES LA_WEB 4.0_? EL FUTURO DEL INTERNET YA ESTÁ AQUÍ"

APRENDE SOBRE LA WEB 4.0 Y LAS CIUDADES INTELIGENTES

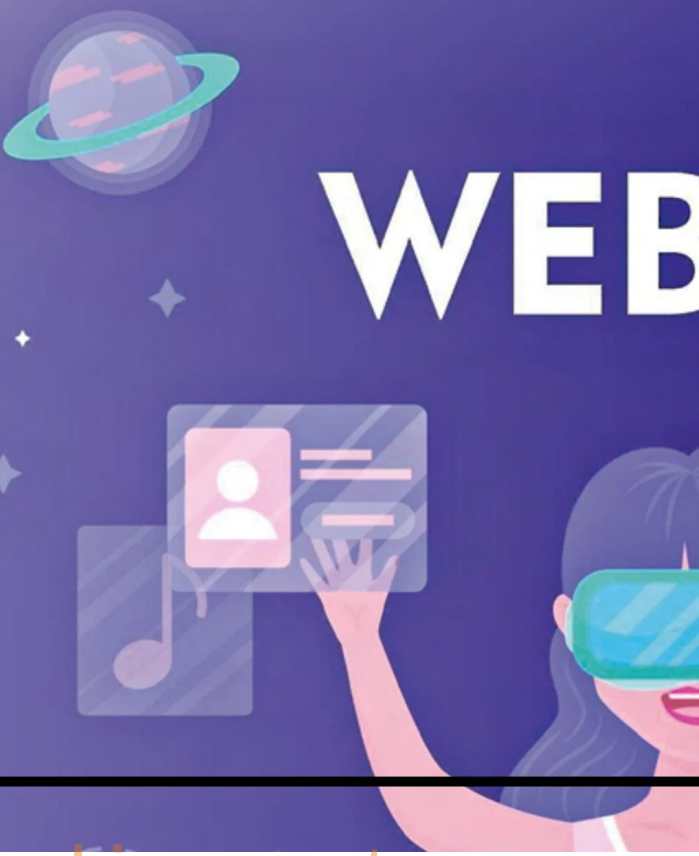
HABLAMOS CON... WEB 4.0

En primer lugar, es posible que los tradicionales buscadores no desaparezcan pero sí se integren en asistentes virtuales.

Estos asistentes virtuales serán capaces de entender el lenguaje natural, tanto hablado como escrito, y podremos lanzarles solicitudes como lo haríamos con un ayudante humano. Así, le diremos algo como "resérvame una habitación en Roma para el día 12 de julio", y directamente obtendremos una reserva en un hotel elegido en base a nuestros gustos –que el asistente virtual conocerá previamente- y sólo tendremos que confirmar.

Pero esta "simplificación" o "activación" del uso que hagamos de la red no será el único cambio que nos proporcione la web 4.0. Además, será la propia red la que nos proponga acciones –esto ya lo vemos hoy en día en su estado primitivo a través de las sugerencias que llegan a nuestros teléfonos móviles-, de una forma contextual.

Así, si por ejemplo una aplicación o tu



Revistas.PeruRadio.net.pe
issuu-downloader.com

asistente virtual conoce tus costumbres y tus gustos, reservará, por su cuenta y en tu nombre, entradas de cine para ver el nuevo estreno de tu director favorito, necesitando únicamente que le confirmes tu aceptación de la reserva.

¿TARDAREMOS MUCHO TIEMPO EN VERNOS INMERSOS EN LA WEB 4.0?

Probablemente menos del que esperas. Las tecnologías que la harán posible ya se encuentran en desarrollo y empiezan a ver la luz.

Asistentes virtuales, como Siri, Cortana o Google Now, obtienen, día a día, un mayor entendimiento del lenguaje natural gracias a sistemas de aprendizaje automático.

A su vez, el "Big Data" se procesa cada vez de forma más efectiva, poniendo en relación toda la información que se obtiene a través de múltiples fuentes.

¿No te resultan apasionantes todos estos cambios? A nosotros sí, y esperamos que Pandora FMS cumpla un papel en toda esta Historia.

Características Principales de la Web 4.0:

- **Asistentes Virtuales Inteligentes:** IA capaz de entender el lenguaje natural y tomar acciones, como gestionar reservas o compras sin intervención directa del usuario.
- **Web Semántica y Contextual:** La red no solo busca palabras, sino que comprende el contexto del usuario, ubicación, gustos y estado de salud.
- **Interacción Inmersiva:** Uso avanzado de realidad virtual y aumentada para conectar con el contenido.
- **Conectividad 5G/6G e IoT:** Permite la comunicación en tiempo real entre dispositivos (refrigeradores, autos, wearables) y entornos de ciudades inteligentes.
- **Computación Cognitiva:** Procesamiento masivo de datos en la nube para anticipar necesidades.

LA WEB Y SU MONITORIZACIÓN

Pandora es un software de monitorización flexible, que se adapta a las necesidades de tu negocio u organización, capaz de monitorizar dispositivos, infraestructuras, aplicaciones, servicios y procesos de negocio.

Por ejemplo, si tienes una página web una de las cosas que puedes hacer con Pandora FMS es monitorizar la experiencia de usuario de tus visitantes.

¿ESTAMOS YA EN LA WEB 4.0 O SOLO VIENDO EL TRÁILER?

La Web 4.0 se está desplegando por fases. Y ahora mismo apenas estamos en la primera, explica Bruno Marcial, profesor de blockchain, web3 y tecnologías exponenciales en The Valley Business & Tech School.

Esta fase inicial gira en torno a que, gracias a la inteligencia artificial, cualquiera puede crear aplicaciones, webs o asistentes digitales usando únicamente lenguaje natural, comenta Marcial.

Ya no es necesario escribir código o tener formación técnica previa. Plataformas como Lovable, Cloud Code o Clawdbot ya permiten hacerlo simplemente hablando con la máquina, dice.

La siguiente fase empezará cuando la pantalla deje de ser nuestra interfaz principal para interactuar en internet.

Dispositivos como las gafas inteligentes de Meta o herramientas basadas en voz apuntan hacia una web que se usa sin ratón, sin teclado y, en muchos casos, sin móvil. El verdadero salto, explica Marcial, llegará cuando este tipo de dispositivos se normalicen y se vuelvan masivos.

La tercera fase queda más lejos y conecta con la tokenización de activos del mundo real. Cuando comprar acciones, materias primas o incluso oro digital sea tan sencillo como usar una app bancaria, entonces sí podremos empezar a hablar de algo parecido a una Web 5.0,

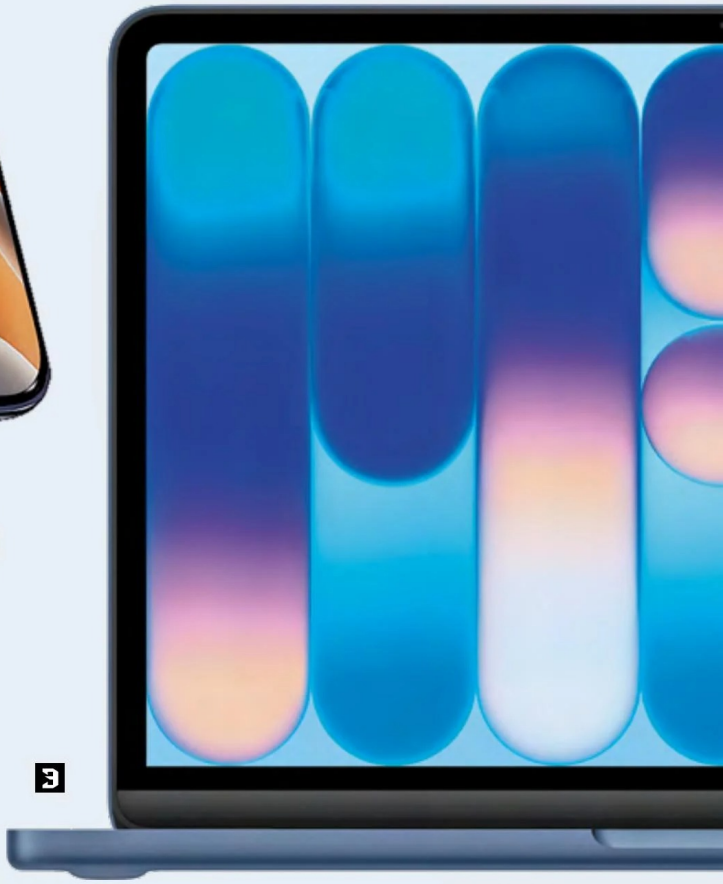
La Web 4.0, o Internet Contextual, es la próxima generación de la red que integra I.A. avanzada y el Internet de las Cosas (IoT) para ofrecer una experiencia personalizada, proactiva y conversacional. Actúa como un asistente virtual que comprende el lenguaje natural y anticipa

Revistas.PeruRadio.net.pe
issuu-downloader.com

GADG

1

2



3

4

*LOS PRECIOS PUEDEN VARIAR DEPENDIENDO DE LA REGIÓN O VERSE AFECTADOS POR LA VARIACIÓN DEL DÓLAR.

1. **MOTOROLA EDGE 70 FUSION** es un smartphone de gama media premium que destaca por su diseño ultradelgado y de gran autonomía. Equipa un panel P-OLED de 6.78 pulgadas con resolución Super HD (1.5K) y una tasa de refresco de 144 Hz. Su brillo máximo alcanza los 5200 nits, lo que garantiza una visibilidad excepcional incluso bajo luz solar directa, incluye una batería de 5200 mAh. Desde: $10,999

2. **JBL BANDBOX SOLO** es un amplificador de práctica "todo en uno" de 18W RMS, ideal para músicos domésticos y creadores de contenido, destacado por su inteligencia artificial (IA) que permite eliminar instrumentos de canciones en tiempo real. $5,999

3. **LA MACBOOK NEO** se posiciona como el portátil más accesible en la historia de Apple, con un precio disruptivo desde los $599 USD ($499 USD para educación). Es una propuesta diseñada para democratizar el acceso a macOS, enfocada principalmente en estudiantes y usuarios con necesidades de ofimática y consumo multimedia. Desde: $12,999

4. **EL XIAOMI TAG** es la respuesta de Xiaomi a la necesidad de un rastreador económico y

Revistas.PeruRadio.net.pe
issuu-downloader.com

GE

universal. Se presenta como una alternativa equilibrada que destaca por su compatibilidad dual y su precio accesible, aunque sacrifica tecnologías de precisión que sus competidores premium sí ofrecen. $339.00

5. LA WACACO MINIPRESSO GR2 es una cafetera espresso portátil (285g, ~13cm) diseñada para café molido, destacada por su diseño compacto, sostenible (polímero de trigo) y capacidad de generar hasta 18 bares de presión manualmente. Es ideal para viajes por su portabilidad. $1390

6. LOS AIRPODS MAX 2 perfeccionan la experiencia de lujo con USB-C, cancelación de ruido notablemente superior y chip H2, ofreciendo un sonido más refinado y funciones inteligentes como audio adaptativo. Mantienen el diseño icónico, peso elevado y el mismo estuche, enfocándose en mejoras internas más que estéticas. $12,999

7. EL XIAOMI WATCH 5 es un smartwatch de alto rendimiento que destaca por su pantalla AMOLED brillante de excelente visibilidad incluso bajo el sol, diseño cómodo y una gran autonomía (hasta 6 días en el modelo Pro/5). Su principal baza es la integración de Wear OS 6.0. $6,499.00

Revistas.PeruRadio.net.pe
issuu-downloader.com

DIRECTORIO DE CÓDIGOS QR*

Apuesta a la tecnología en la nueva economía de los negocios, digitaliza tu anuncio en nuestro moderno directorio y DÍ CON UN CÓDIGO QR MÁS DE 1,000 PALABRAS.

1 UBICA

Mediante una aplicación gratuita instalada en tu móvil ubica el Código QR que deseas escanear

2 CENTRA

Centra ese Código QR en la App y el programa descifrará la dirección de una página web.

3 DESCIFRA

Puedes visualizar el contenido del link. Entérate en tiempo real de ubicaciones, menús, promociones, videos, servicios, teléfonos y mucho más.

DENTISTAS / ORTODONCIA

CENTRO DE ENDODONCIA

CLÍNICA DENTAL EN MONTERREY

81 83 00 50 90

CLÍNICA DENTAL

83 72 25 73

DR. ROBERTO CARRILLO Y ASOCIADOS

81 83 35 59 99

ESCUELAS / ACADEMIAS

Excelencia México

NEUROVENTAS Y NEUROMARKETING

22 30 76 33

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN

81 83 29 40 00

Tecnológico de Monterrey

CAMPUS MONTERREY

81 83 58 20 00

Escuela Nacional de Mecánica de Motocicletas

HACEMOS DE TU PASIÓN UNA PROFESIÓN

81 83 75 1507

FOTOGRAFÍA

Betopalacios photographer

FOTÓGRAFO PROFESIONAL

81 15 31 31 46

CARLOS RESENDIZ PHOTOGRAPHER

FOTÓGRAFO PROFESIONAL

81 84 48 17 87

IMPRESIÓN Y DISEÑO

Creatividad PROMOCIONAL

IMPRESIÓN Y DISEÑO

83 74 15 55

zona naranja WEB

DISEÑO WEB

81 22 33 07 78

DISEÑO GRÁFICO

(INBOX)

MÉDICOS

CHRISTUS MUGUERZA Hospital San Nicolás

HOSPITAL PRIVADO DE ALTA ESPECIALIDAD

81 83 99 34 00

Hospital Zambrano Hellion TecSalud

HOSPITAL PRIVADO DE ALTA ESPECIALIDAD

88 88 00 00

OCA HOSPITAL

HOSPITAL PRIVADO DE ALTA ESPECIALIDAD

81 82 62 00 00

*DIRECTORIO DE CÓDIGOS Q.R. ES UNA IDEA PROTEGIDA CON PATENTE EN TRÁMITE ANTE EL IMPI.

Revistas.PeruRadio.net.pe
issuu-downloader.com

SERVICIOS DE EMERRGENCIAS

LÍNEA DE EMERGENCIA: 9-1-1

CUERPO DE BOMBEROS
81 83 42 00 53
81 83 42 00 54
81 83 42 00 55

CENTRO DE EMERGENCIAS DE SAN NICOLÁS DE LOS GARZA
81 81 58 13 30

PROTECCIÓN CIVIL
81 20 20 25 95
81 83 42 85 55

AMBULANCIAS
CRUZ ROJA
065
81 12 33 06 00

CRUZ VERDE
81 83 71 50 50
81 83 11 01 49

INFORMATEL Y LOCATEL
070
80 02 63 00 70
(Lada sin costo)

CLÍNICAS Y HOSPITALES
CENTRO DE INFORMACIÓN TOXICOLÓGICA
81 83 48 69 36
81 83 48 68 83

HOSPITAL METROPOLITANO
81 83 05 59 00
81 83 05 59 01

HOSPITAL UNIVERSITARIO DR. JOSÉ ELEUTERIO GONZÁLEZ
81 83 89 11 11

SEGURIDAD PÚBLICA Y VIALIDAD
SECRETARÍA DE SEGURIDAD PÚBLICA Y VIALIDAD DE MONTERREY
81 81 25 94 00

POLÍCIA Y TRÁNSITO DE GUADALUPE
81 81 35 59 00

SECRETARÍA DE SEGURIDAD PUBLICA DE SANTA CATARINA
81 86 76 19 08
81 86 76 19 09

AL REDUCIR EL ESPACIO PUBLICITARIO, TAMBIÉN DISMINUYEN LOS COSTOS

MUNICIPIOS

APODACA
CAPITAL INDUSTRIAL DE NUEVO LEÓN

MUNICIPIO DE APODACA, N.L.
81 17 72 20 20

JUÁREZ
NUEVO LEÓN
EL GOBIERNO DE LA GENTE

MUNICIPIO DE JUÁEZ, N.L.
81 18 78 80 00

Ciudad Santa Catarina

MUNICIPIO DE SANTA CATARINA, N.L.
81 86 76 17 00

GUADALUPE
GOBIERNO MUNICIPAL
2018-2021

MUNICIPIO DE GUADALUPE, N.L.
81 80 30 60 00

SERVICIOS TECNOLÓGICOS

DELTA Solutions

SISTEMAS DE SEGURIDAD Y ALARMAS
81 80 00 07 20

Globalcomtech

SISTEMAS DE LOCALIZACIÓN GPS
81 80 00 59 16

hyper_tectonics
VR STUDIO

PROYECTOS DE REALIDAD VIRTUAL
81 25 59 0767

LXXVI
H. CONGRESO DEL ESTADO DE NUEVO LEON
SEPTUAGÉSIMA SEXTA LEGISLATURA

H. CONGRESO DEL ESTADO DE NUEVO LEÓN
81 81 50 95 00

Plaza de la tecnología

PLAZA DE LA TECNOLOGÍA MONTERREY
81 83 44 62 13

TÚ LOGO
+
TU CÓDIGO QR AQUÍ
+
TU TELÉFONO

TU CÓDIGO QR AQUÍ

Aparecer en nuestro **Directorio** es simple, seguro, rápido y económico

NOSOTROS GENERAMOS TU CÓDIGO QR

Paquete 1: $450 (x1 mes)

Paquete 2: $400 cada mes (x4 meses)

Paquete 3: $350 cada mes (x6 meses)

Forma 1* (más rápida)

Envíanos un WhatsApp
812 393 60 11
con la palabra QR y sigue las instrucciones

Forma 2*

- Ingresa a la página web: www.cibernauta.mx
da click en la pestaña:

DIRECTORIO QR

- Elige **el plan** que más te convenga:

- Ve al carrito, rellena el formulario y elige el método de pago

COMPRA SEGURA PayPal

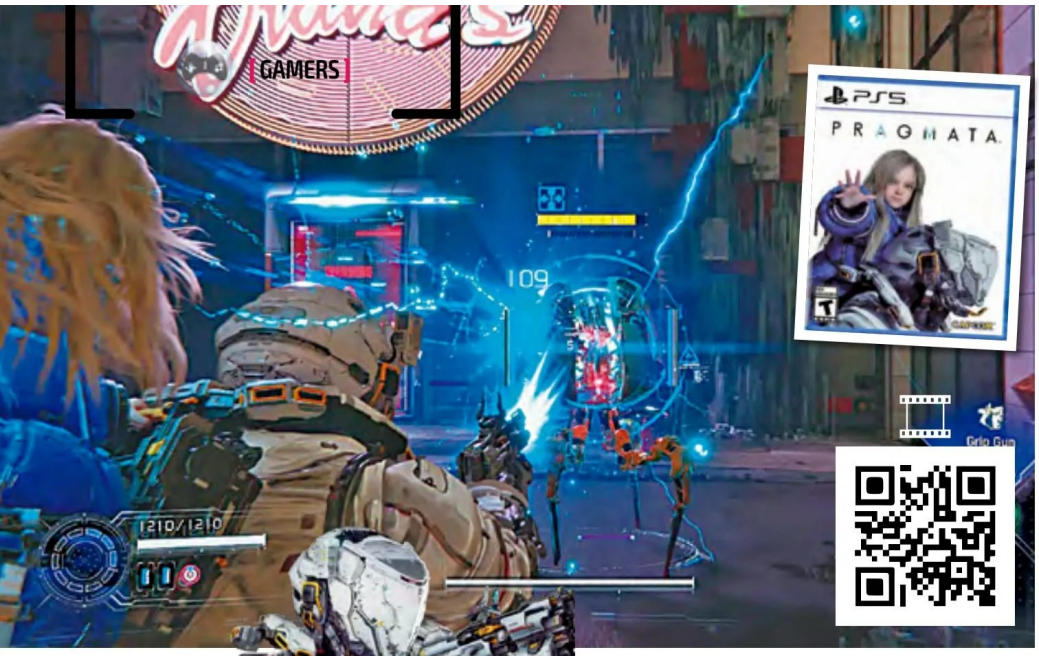
*Estimado cliente en ambas formas le recomendamos tener a la mano el link (enlace web) de su interés para generar su código QR y el logotipo de su empresa con fondo blanco al momento de generar su orden.

En menos de 24 horas enviamos al correo electrónico de referencia o WhatsApp el código QR para su verificación y se reserva el espacio en el próximo mes previo a tu autorización (cierre 22 de mes).

LOS PEDIDOS SERÁN PROCESADOS UNA VEZ QUE EL IMPORTE TOTAL HAYA SIDO RECIBIDO EN NUESTRA CUENTA. CONSERVA TU COMPROBANTE DE PAGO.
TELÉFONO DE ATECIÓN OFICINA CIBERNAUTA: 81 23 93 60 11V

EXPEDIENTE: MX/U/2017/000459, FOLIO:MX/E/2017/078895. PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN TOTAL O PARCIAL.

Revistas.PeruRadio.net.pe
issuu-downloader.com



Pragmata

PC|PS5|XBS|NSW2 16

GÉNERO: **ACCIÓN, AVENTURA**
DESARROLLADOR: **CAPCOM**
LANZAMIENTO: **17/04/2026**
TEXTO: **ESPAÑOL**
VOCES: **ESPAÑOL**

Pragmata es una aventura de acción y ciencia ficción a cargo de Capcom para PC, PlayStation 5, Xbox Series y Switch 2, un videojuego que se desarrolla en un mundo distópico y futurista en la luna a través de una historia y un entorno muy profundos. En un futuro próximo, Hugh y su inseparable compañera androide, Diana, deberán unir fuerzas para sobrevivir en una gélida estación lunar de investigación.

Tomodachi Life: Una vida de ensueño

NSW|NSW2 3

GÉNERO: **SIMULACIÓN**
DESARROLLADOR: **NINTENDO**
LANZAMIENTO: **16/04/2026**
TEXTO: **ESPAÑOL**
EDITOR: **NINTENDO**

Tomodachi Life: Una vida de ensueño es un videojuego de simulación y vida virtual desarrollado y editado por Nintendo para Switch y Switch 2. Toma las riendas de una isla donde el drama, el amor, las bobadas y otras sorpresas están a la orden del día.

CookieRun: OvenSmash

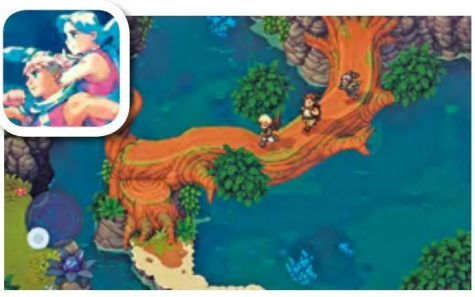
4,2 ★ | **1 M+** Descargas | Para **todos** E

Es un juego de acción PvP multijugador en línea (MOBA/Arena), donde las Galletas luchan en la "Copa Corona del Horno" en Platter City para cumplir sus mayores deseos. Los jugadores controlan personajes con habilidades únicas en intensos combates 3D en tiempo real. Incluye combates por equipos, atrapa oro y otros modos intensos de acción.

Sea of Stars

4,8 ★ | **10 k+** Descargas | Para **mayores de 10 años** E

Es un RPG por turnos que sigue a Valere y Zale, dos "Hijos del Solsticio" que combinan magia solar y lunar para derrotar a las creaciones monstruosas del malvado alquimista "Fleshmancer". En su viaje para salvar el mundo usando la "Magia del Eclipse", exploran un mundo vibrante, resuelven puzles y luchan junto a aliados. Desarrollado por Sabotage Studio (creadores de The Messenger)



Otros lanzamientos:

JUEGO	PLATAFORMA
Content Warning	PC, NSW, NSW2, PS5, XBO, XBS
Sea of Stars	PC, NSW, PS4, PS5, XBO, XBS, IPH
Starfield	PC, XBS, PS5
People of Note	PC, NSW2, PS5, XBS
Pokémon Champions	NSW, NSW2, IPH, IPD, AND
The Occultist	PC, PS5, XBS
Replaced	PC, XBS
Overwatch 2	PC, NSW, PS4, XBO, PS5, XBS, NSW2
Roblox	PC, IPH, IPD, AND, XBO, PS4, PS5
Hades 2	PC, NSW, NSW2, PS5, XBS

Revistas.PeruRadio.net.pe
issuu-downloader.com

Revistas.PeruRadio.net.pe
issuu-downloader.com

INSTALA UANL CÁTEDRA CRISTINA RODRÍGUEZ PADILLA

La cátedra en honor de la profesora, investigadora e inventora universitaria busca ser un espacio para el diálogo, la reflexión y la visibilidad de la labor de las mujeres en la ciencia.

En reconocimiento a más de 45 años dedicados a la docencia y a sus aportaciones científicas a nivel nacional e internacional, la Universidad Autónoma de Nuevo León anunció la creación de la Cátedra Académica de la Ciencia María Cristina Rodríguez Padilla.

Tras el evento celebrado en la Biblioteca Universitaria Raúl Rangel Frías, se informó que el homenaje fue aprobado por unanimidad ante la Honorable Junta de Gobierno el 25 de marzo del año previo, para fortalecer la generación de conocimiento en beneficio de la sociedad, así como la formación de estudiantes en el área de la investigación.

El Rector de la UANL, Santos Guzmán López, señaló que la instalación de estos trabajos, en el marco del Día Internacional de la Mujer, adquiere un significado profundo para la consolidación de un espacio académico permanente para el diálogo, la reflexión y la visibilidad de la labor de las mujeres en la ciencia.

"Su trayectoria representa la convergencia entre ciencia, compromiso ético y responsabilidad social y será un espacio que, año con año, permitirá fortalecer la participación de nuevas generaciones de investigadoras y contribuir a la construcción de una sociedad más justa, incluyente y equitativa", subrayó el Rector.

Por su parte, la titular de la Secretaría de Igualdad e Inclusión UANL, Ludivina Cantú Ortiz, expresó que esta cátedra amplía la visión de apertura al cambio, el espíritu crítico para impulsar la igualdad de género y a su vez proporcionar mentoría o redes de colaboración en entornos de trabajo inclusivo.

COMPROMETIDA CON LA CIENCIA

Frente a la comunidad universitaria, amigos, familiares e invitados especiales, la investigadora María Cristina Rodríguez Padilla agradeció la distinción y reiteró el compromiso de contribuir a los avances científicos y tecnológicos de la Máxima Casa de Estudios del Estado.

Quiero que sepan que esta es una de las distinciones que más valoro en la vida. Quiero agradecer a mi familia, al señor Rector y a todos mis compañeros investigadores del Laboratorio de Inmunología, de quienes estoy muy orgullosa".

MARÍA CRISTINA RODRÍGUEZ PADILLA
Investigadora

La primera de las conferencias titulada "Cáncer: pasado, presente y futuro" fue impartida por la multipremiada especialista, quien desde 2019 funge como integrante de la Honorable Junta de Gobierno de la UANL.

Después de dar un repaso sobre las aportaciones científicas en tópicos como la inmunidad, cáncer y virus, incentivó a que los jóvenes se tracen nuevos desafíos.

UANL

Revistas.PeruRadio.net.pe
issuu-downloader.com